

Правила змагання описані на сторінці <http://kubok.yandex.ru/zachet.shtml>

Для старту змагання клікаєте по великому червоному лінку «**Пройти зачет**» на вказаній сторінці. В поле **Ответ** необхідно ввести **відповідь**, а в поле **URL** адресу сторінки, на якій ви знайшли **відповідь**.

Гра триває півгодини. Починається, коли завгодно (не обов'язково усім стартувати одночасно). Питання вибираються випадковим чином з великої бази. Питання одного рівня складності. По закінченню 30 хв. гравцю, якщо він правильно відповів хоча б на одне запитання, автоматично видається (на сайті) форма з реєстрацією, де необхідно вписати ПІБ, а в полі «**школа**» - **DE:CODED**. Після цього гравець натискає кнопку «**сохранить**» і отримує на екрані диплом про участь, де вже автоматично вписані його бали.

Гру можна проходити декілька разів. Зарахований буде найкращий результат.

Змагання стартує в час отримання даних правил і закінчується о **12:00 суботи**. Оголошення результатів о **15:00 суботи**. На основі результатів будуть визначені учасники фінального турніру, що розпочнеться о **10:00 неділі**.

Запитання подавати у письмовому вигляді організаторам, що постійно чергують на вході біля реєстрації. Необхідно вказати якого конкурсу стосується запитання. Відповіді на запитання забирають через 5-10 хв. у тому ж місці.